

Per iscriversi compilare il regolare modulo di iscrizione alla gara

ANY HORSE ANY RIDER

Western horsemanship

PARTECIPA ANCHE TU!

LE ISCRIZIONI SONO APERTE A TUTTE LE CATEGORIE!

OPEN, AMATEUR, NOVICE AMATEUR, ROOKIE AMATEUR, YOUTH, NOVICE YOUTH E ROOKIE YOUTH

IN COSA CONSISTE?

LA GARA CONSISTE NEL GAREGGIARE TUTTI CONTRO TUTTI, ANCHE PERSONE APPARTENENTI A CATEGORIE DIVERSE, ESEGUENDO UN PATTERN DI HORSEMANSHIP.

COSA PUOI VINCERE?

IL PRIMO CLASSIFICATO VINCERÀ IL 20% DELLE ISCRIZIONI E AL SECONDO E AL TERZO CLASSIFICATO VERRANNO DATI BELLISSIMI PREMI!

COSTO ISCRIZIONE: €25

A SUPPORTO DELLA SQUADRA YOUTH ITALIANA PER LA YOUTH WORLD CUP
OGNI CAVALLO PUÒ ENTRARE AL MASSIMO TRE VOLTE

ANY HORSE ANY RIDER

Showmanship at halter

PARTECIPA ANCHE TU!

LE ISCRIZIONI SONO APERTE A TUTTE LE CATEGORIE!

OPEN, AMATEUR, NOVICE AMATEUR, ROOKIE AMATEUR, YOUTH, NOVICE YOUTH E ROOKIE YOUTH

IN COSA CONSISTE?

LA GARA CONSISTE NEL GAREGGIARE TUTTI CONTRO TUTTI, ANCHE PERSONE APPARTENENTI A CATEGORIE DIVERSE, ESEGUENDO UN PATTERN DI SHOWMANSHIP.

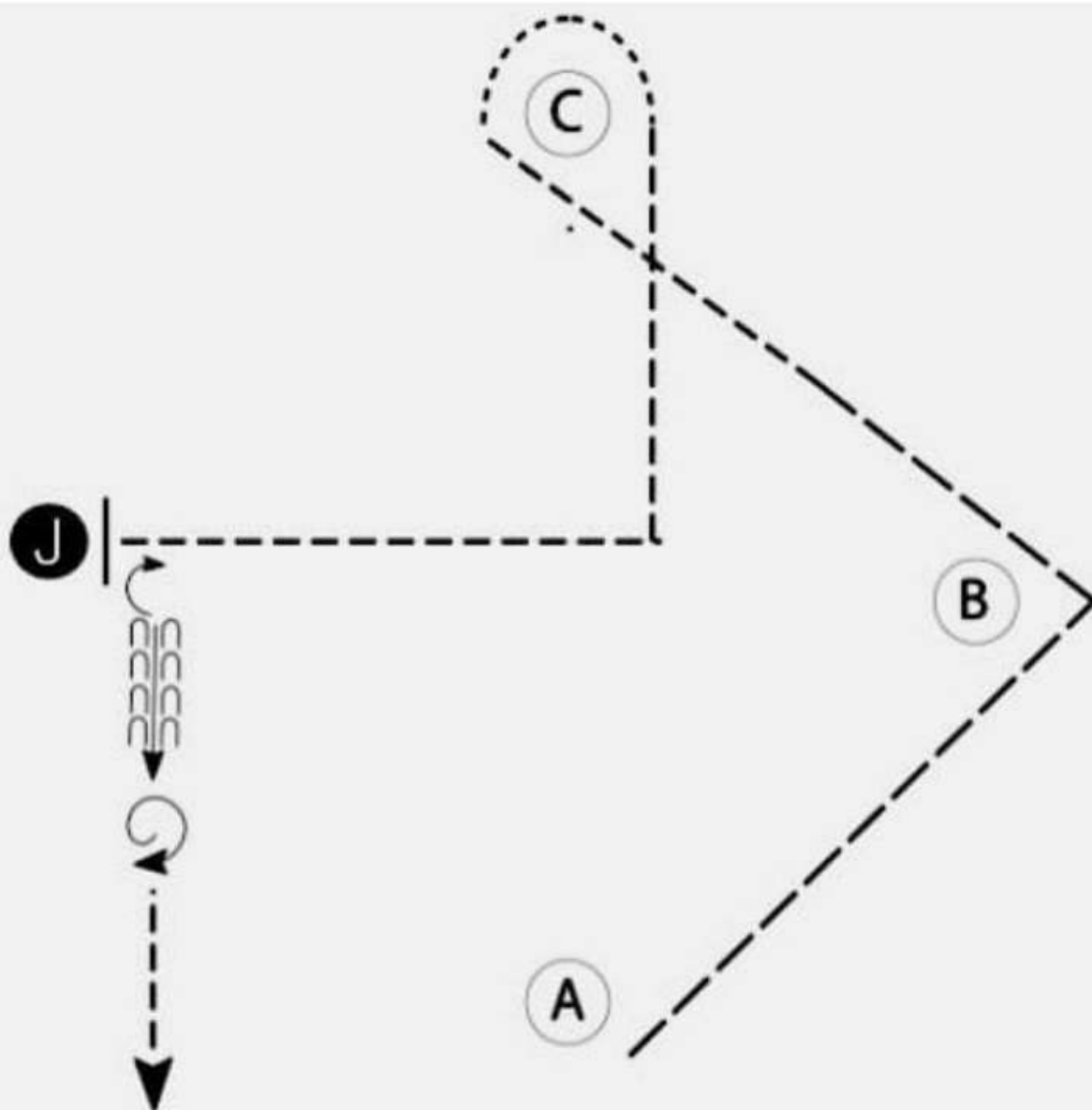
COSA PUOI VINCERE?

IL PRIMO CLASSIFICATO VINCERÀ IL 20% DELLE ISCRIZIONI E AL SECONDO E AL TERZO CLASSIFICATO VERRANNO DATI BELLISSIMI PREMI!

COSTO ISCRIZIONE: €25

A SUPPORTO DELLA SQUADRA YOUTH ITALIANA PER LA YOUTH WORLD CUP
OGNI CAVALLO PUÒ ENTRARE AL MASSIMO TRE VOLTE

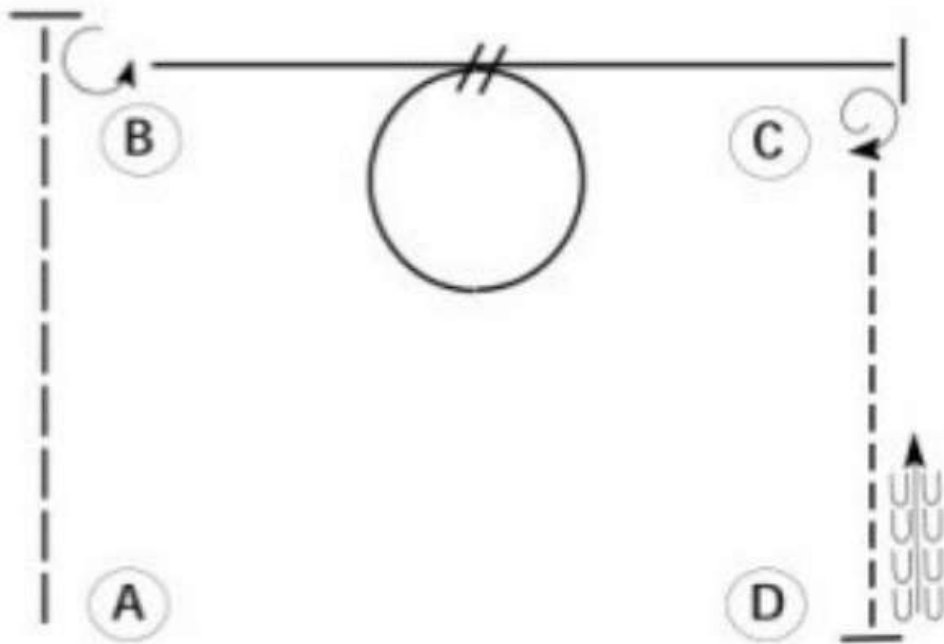
SHOWMANSHIP AT HALTER ANY HORSE ANY RIDER



1. Be ready and set up at A.
2. Extend the trot from A to halfway between B and C.
3. Slow to the trot and continue to C.
4. At C, break to a walk and walk around C.
5. Trot a square corner from C to the Judge and stop.
6. Set up for inspection.
7. After inspection, pivot 90 degrees, back one horse length and pivot 540 degrees.
8. Trot straight away. Pattern is complete.

Walk	-----
Trot	- - - - -
Back	← 3333 3333
Marker	⊙ B
Judge	● J

WESTERN HORSEMANSHIP ANY HORSE ANY RIDER



Be ready at A.

1. Extended trot from A past B.
2. Stop past B and perform a 270 degree turn to the left.
3. Lope on the left lead halfway to C.
4. Change leads and perform a small, slow circle to the right.
5. Continue to lope past C and stop.
6. Perform a 1 1/4 turn to the right.
7. Jog to D.
8. Stop and back approximately one horse length.

Follow the instructions of your ring steward.

Walk	-----
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	—————
Lead Change	//
Back	← 3333
Marker	(B)